Train Hoppers

2 player shooter. On a train, with powerups and abilites, players are bunnies

**Arendusjärk:**

Kasutajad

Abilities✔

Powerups✔

**Arenduslikud nõuded:**

Backendis on object, mis hoiab (Abilities,Powerups ,Weapons)

Abilities✔

Piltide andmebaasis hoidmine.✔

Kasutajate registeerimine (TUNNIS) ✔

Kasutaja saab registreerida✔

Kasutaja sisestatus emailile tuleb kinnitussõnum✔

Igal kasutajal, on profiil-item backendis, kus hoitakse loendit, abilities.

Powerups (KODUS)

Powerups✔

Powerupi pildid✔

Email (TUNNINS)

1. Admin saab kasutada emaili saatmise vaadet ✔
2. Mängija saab registeerimis kinnitus kirju ✔

Mängijaprofiil(KODUS)

Igal kasutajal on juures mängijaprofiil

Genereeritakse kui kasutaja luuakse

Kuvatakse esimesena seaded

Kasutajale kuvatatakse vaated vastavalt profiilile

Kasutajal on juures admini tuvastus, et kuvada adminile

Adminiline admini vaated

Mängijale mängija vaated

Gameloop

Loogika mis kirjeldab ära mängu tegevused

Mängija saab navigeerida vaadete vahel [KODUS]

Mängija saab rünnata teisi mängijaid

Mängija saab näha enda Abiliteid

Mängija saab näha enda Poweruppe

Mängija saab näha enda rünnakuid

Mängija saab hankida uusi Abiliteid

1. P2W
2. Story Quest [KLASSIS]
   1. Story Elements
      1. Name of event
      2. Image
      3. Text
      4. Options

Mängijal on põhivaade